

My pocket pet käyttöohjeet

1. ALOITUS

Poista paristosuojaliuska ja pienen lemmikin kuva näkyy nestekidenäytössä. Paina SELECT-näppäimiä valitaksesi yksi 168 lemmikkieläimestä, jonka haluat kasvattaa, ja vahvasta sitten painamalla "Valitse" -näppäintä.

2. AIKA

Kasvatustilassa paina näppäintä C siirtyäksesi aikatilaan. Aika on 12 tunnin järjestelmä ja aloitusaika on PM12: 00: 00. Paina aikatilassa näppäimiä A ja B samanaikaisesti siirtyäksesi ajan asetustilaan ja sekuntien kohdalla näkyy "SET". Paina SELECT 1 tai SELECT 2 näppäintä säätääksesi tuntia, mikä lisää tuntia: PM12, 1, 2 11; AM12,1,2 11, PM12 Paina näppäintä C säätääksesi minuutteja, mikä lisää minuutteja: 00,01, 59, 00, 01 Ajan asettamisen jälkeen vahvasta painamalla näppäintä B ja reset samaan aikaan. Aikatila: Jos lemmikillä on tarpeita tai sää on muuttunut, aikatila vilkkuu. Palaa kasvatustilaan tai säätilaan. Muussa tapauksessa pysy ajanlaskentatilassa tai paina näppäintä C poistuaksesi aikatilasta ja siirtyäksesi kasvatustilaan.

3. LEMMIKIN KASVATUSPROSESSI

Poista paristosuojaliuska ja lemmikin kuva näkyy nestekidenäytössä. Valitse lemmikki painamalla näppäimiä SELECT 1 ja SELECT 2 ja vahvasta painamalla näppäintä C. Näytössä on animoitu kuva syntymästä lemmikistä, jonka mukana on musiikkikappale. Tänä aikana lemmikki syntyy. Syntymätila: ikä on 0, ruokinta on 0 ja nukkuminen 0. Kun lemmikki on syntynyt, sillä on fysiologisia ja psykologisia tarpeita. Lemmikki kasvaa sujuvasti, jos hoitaja on tyydyttänyt tarpeet ajoissa. Jos hoitaja on huolellisesti hoitanut sitä, lemmikki voi kasvaa 20-vuotiaaksi, ja lopulta hän sanoo valitettavasti sinulle "Bye Bye".

OHJEET

Vedä muovinen paristosuojaliuska ulos ennen pelaamista. Onnittelut! Nyt olet tämän elektronisen lemmikin omistaja. Tämä ihana lemmikki tarvitsee sinua ja huomiota kasvamaan terveellisesti. Lue seuraavat ohjeet huolellisesti oppiaksesi nyt pitämään lemmikkisi hyvää huolta.

Kytke virta päälle

1. 2 X AG13 (1.5V) paristot
2. Valitse lemmikit
 - Paina A- tai E-näppäintä valitaksesi lemmikkieläimet. Valittavana on 23 lemmikkieläintä.
 - Kun 8 kertaa vilkkuu, seuraava lemmikki ilmestyy. Paina A-, B- tai C-näppäintä lopettaaksesi vilkkumisen ja paina A- tai C-näppäintä näyttääksesi seuraavan lemmikin vuorotellen.
 - Vahvasta painamalla B-näppäintä.
3. Kellon asettaminen
 - Siirry tähän tilaan painamalla B-näppäintä.
 - Kellotilassa paina A-näppäintä tuntien asettamiseksi ja paina B-näppäintä minuuttien asettamiseksi. Aamupäivä / iltapäivä kello muuttuu automaattisesti.
 - Vahvistuksen saamiseksi paina C-näppäintä.
4. Näytöllä vilkkuu munan kuva, kun vilkkuminen on loppu, "Hyvää syntymäpäivää" -laulu soitetään vastasyntyneen lemmikin syntymän kunniaksi. * Tässä vaiheessa lemmikki on vuoden ikäinen ja painaa 300 grammaa.

Käyttöohjeet

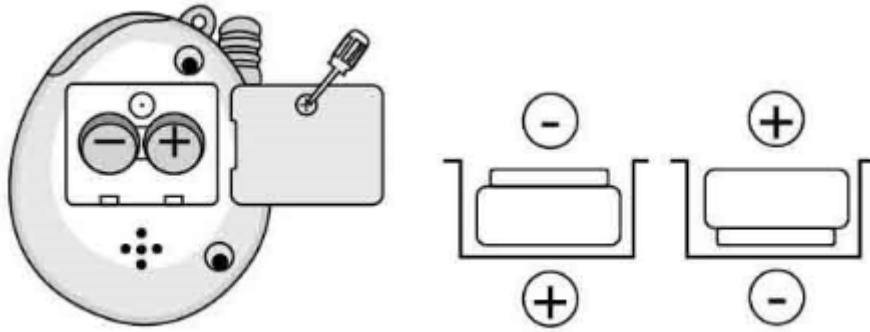


RESET : Järjestelmän nollaaminen

SELECT : Palaa ruokintatilaan

DECIDE : Varmista viiden minuutin kuluttua syntymästä, että valitset lopulta järjestyksen.

CANCEL : Palaa nykyiseen tilaan.



2 X AG13 (1.5V) paristot

2.1 Aloita

Paina RESET-näppäintä ja paina VALITSE-painiketta nähdäksesi:



ja edelleen yhteensä 168 erilaista lemmikkieläintä. Kun olet määrittänyt lemmikin, aseta sitten aika ja nimi. Jonkin ajan kuluttua ilmestyy pieni lemmikki.



Ikä: Jos se syö, oppii ja leikkii paljon, lemmikkisi kasvaa nopeasti.

Ruokapöytä: Lemmikkisi on saatava tarpeeksi ruokaa oppimaan ja pelaamaan onnistuneesti.



lemmikkisi saa jo ruokansa.



Paina A, kunnes pääset harjoitussymboliin, ja vahvista painikkeella B.
Valitse haluamasi harjoitus A: Ila tai siirry kauppaan



Paina A, kunnes pääset pelikuvakkeeseen, ja vahvista painikkeella B. Valitse
haluamasi symboli painikkeella A ja vahvista painikkeella B.
Voit valita seuraavista vaihtoehdoista:




Paina A, kunnes pääset koulutussymboliin, ja vahvista painikkeella B.





ilmestyy, se tarkoittaa, että lemmikkisi on sairas.

Sitten sinun on parannettava painamalla A päästäksesi lääkekuvakkeeseen.

Paina painiketta B ja anna lemmikkisi ruisku. 



Paina A, kunnes saavut Post-symbolin, ja vahvista painikkeella B. Valitse haluamasi symboli A-painikkeella ja vahvista painikkeella B. Voit valita seuraavista vaihtoehdoista:



: Onnea / Tyytyväisyys: Ilmaisee kuinka tyytyväinen lemmikki on. Mitä enemmän onnekkaita tähtiä, sitä tyytyväisempi lemmikki on.



Anna kolminumeroinen salasana. Jos olet arvannut oikein, löydät lahjan kokoelmastasi.



Kun lemmikki on nälkäinen, kakannut tai sairas, hän hälyttää sinua. Muista auttaa lemmikkiä ratkaisemaan ongelma!